LEKCE: Chrome Dev Tools

Nauč se používat vývojářské nástroje v prohlížeči Chrome.  
Pomůže ti to při hledání chyb a ladění vlastních stránek a CSS.  
Nakonec se naučíš pomocí nástrojů i "hacknout" cizí stránku :)  
  
Jako **dobrovolný miniúkol**znič pomocí Dev Tools nějakou známou stránku (banku, zpravodajství, apod.) a pošli nám do Slacku obrázek, jak se ti to povedlo :) Prosím, abychom nespamovali hlavní kanál, pošli obrázek na Slacku do kanálu #random.

Vývojářské nástroje v Google Chrome

* Pomáhají s hledáním chyb na stránce, laděním CSS a HTML

Kliknu pravým tlačítkem a zvolím Prozkoumat

* V prohlížeči se otevře panel
* Pomocí tří teček můžeme měnit jeho pozici na stránce, máme si ho dát tam, kde je to pro nás pohodlné na ovládání
* Mělo by to jít i klávesou F12
* Zajímá nás záložka Elements
* V horní polovině je zdrojový kód naší stránky
* HTML tak, jak jej prohlížeč zobrazuje (se souborem v prohlížeči se něco děje – interní opravy, aktivní javascript, který mění stránku za běhu apod.)
* Co se zobrazuje ve vývojářských nástrojích není to, co se nám zobrazí ve vývojářských nástrojích
* Z dolní poloviny nás zajímá záložka Styles, kde se nám zobrazují CSS styly, aplikované na prvek, vybraný v horní polovině
* User agent stylesheet = výchozí styly prohlížeče, které má každá značka (nelze změnit, respektive neovlivňujeme je, závisí na nastavení prohlížeče)
* Když sjedeme dolů, můžeme se podívat na box model (margin, padding apod.)
* Když přejíždím po jednotlivých vlastnostech prvků HTML, zobrazí se nám tam zaškrtávací políčka – to nám umožňuje určité vlastnosti v rámci vývojářských vlastností změnit/vypnout
* Ve vývojářských nástrojích můžeme zároveň tyto hodnoty měnit
* Takto vlastnosti měním pouze ve svém prohlížeči výlučně, neměním zdrojový kód stránky
* Když stránku obnovím (takovým tím tlačítkem šipky), tak se opět stránka vrátí do výchozího stavu
* Lze měnit také obsah HTML
* Pokud nastavíme jednomu prvku dvě vlastnosti (například prvku img a zároveň třídě .foto různou šířku – v jednom případě 300px, v druhém případě 200px), po nahlédnutí do vývojářských nástrojů uvidíme, že hodnota, která se neaplikuje, je přeškrtnutá
* Přeškrtnutá hodnota
  + Hodnota je sice pro značku nastavená, ale někde s nějakou vyšší prioritou je nastavená jiná hodnota vlastnosti
  + Pokud v CSS uděláme chybu, bude hodnota také přeškrtnutá (+ je na začátku výstražný trojúhelník) – tudíž pokud nám něco nejde na stránce, otevřeme si vývojářské nástroje, které nás navigují na chybu, kterou jsme mohli v rámci html nebo css udělat; vyzkouším si to nejdřív v rámci vývojářských nástrojů, následně mohu přepsat svůj kód
* Výchozí hodnoty prohlížeče nelze přepsat, ale lze samozřejmě nastavit novou třídu, kterou můžeme změnit například nevyhovující padding